

Технология DHTML

Костин Д. Д., ОрёлГТУ, гр.11-В

В общем виде Dynamic HTML — это набор технологий, работающих на стороне клиента и призванных преодолеть статичность традиционных Веб-страниц. А именно – это технологии, которые обеспечивают: динамическое формирование Веб-страницы в процессе ее загрузки, и динамическое изменение Веб-страницы в ответ на действия пользователя.

Для достижения перечисленных целей используются следующие методы:

- 1) динамическое изменение атрибутов и стилей элементов, составляющих HTML-документ.
- 2) динамическое извлечение данных из внешних источников и включение их в Веб-страницу.
- 3) использование динамически загружаемых шрифтов.
- 4) поддержка визуальных и мультимедийных эффектов при отображении страниц.
- 5) механизмы сохранения информации на компьютереклиенте между сессиями работы.

Все эти разнородные методы основаны на двух элементах. Первым из них является интеграция HTML-документа, каскадных стилей и сценариев клиента, основанная на объектной модели документа. Вторым, использование компонентного программирования, позволяющего нам встраивать однажды разработанные компоненты во вновь создаваемые документы.

Рассматривая более детально Dynamic HTML, можно выделить основные его компоненты: $CSS + JavaScript + DOM + (XHTML=HTML+XML) = DHTML$.

Рассмотрим плюсы и минусы технологии Dynamic HTML.

Плюсы:

- 1) Поддерживается всеми браузерами.
- 2) Страницы отображаются практически одинаково во всех браузерах.
- 3) Изменение содержания Web-страницы во время работы, после её загрузки.
- 4) Сравнительно небольшой размер файлов по сравнению с Flash и Java.

- 5) Не требуется модулей расширения (plugin).
- 6) DHTML базируется не популярных технологиях HTML и JavaScript.
- 7) Переход на DHTML не требует изучения принципиально новых технологий.
- 8) Более высокая конкурентоспособности узла в сравнении со статическим.
- 9) Упрощённое сопровождение.
- 10) Уменьшение трафика.

Минусы:

- 1) Страницы выглядят по разному в разных браузерах, но иногда и в одинаковых, работающих в разных операционных системах.
- 2) Сложность отладки исходных кодов.
- 3) Ошибки в браузерах.

Учитывая плюсы можно сказать, что DHTML очень удобен в web-программировании и является надёжной, перспективной, оправдывающей себя технологией, которая, способна конкурировать с Flash (на которой создаются мультимедийные сайты. Со стороны минусов у неё есть недочёты, но всё же они не помеха, как для любителей, так и профессионалов DHTML.

Список используемой литературы

1. DHTML [Электронный ресурс] / Электронная энциклопедия «Википедия». <http://ru.wikipedia.org/wiki/DHTML>.
2. Dynamic HTML [Электронный ресурс] / Справочник веб-разработчика. <http://go.suncloud.ru/to.asp?workshop/articles/richpoor/richpoor.htm>.
3. Джексон К. Т. DHTML и CSS для Internet [Текст] / Учебное пособие; Пер. с англ. А. И. Осипова. – 3-е изд., испр. и доп. – М.: ИТ Пресс, 2005. – 520.: ил.
4. Э. Кастро. Учебник по web-дизайну [Текст] / Учебное пособие; Пер. с англ. И. В. Диева. – М.:ИТ. Пресс, 2006. – 144с.: ил.